

## □ 종별 및 세부종목

| 장애유형     | 등급   | 성별 | 세부종목     | 구분 |   |   |
|----------|------|----|----------|----|---|---|
|          |      |    |          | 초  | 중 | 고 |
| 지적(발달)장애 | Open | 혼성 | 단체전(6인제) | 통합 |   |   |

## □ 참가자격

- 2025년 등록을 마친 자로서 대회 참가요강에 의하여 참가신청을 필한 자

## □ 참가인원 및 세부종목 신청

- 선수 인원: 최소 8명 ~ 최대 20명까지
- 경기 임원: 5인 이내 (감독 1인, 코치 1인, 경기보조 3인)

## □ 경기방법

- 경기규칙
  - 국제플로어볼협회(IFF) 및 대한플로어볼협회(KFF)의 경기규정을 준용한다.
- 경기 방식: 조별 예선리그전 후 4강 토너먼트 결선 방식
  - \* 5개팀 이하 참가 시 풀리그로 진행
- 경기 참가인원: 6 vs 6 경기 (골키퍼 1명, 필드선수 5명)
- 경기시간: 전·후반 각 15분씩
  - 휴식시간: 4분
  - 작전타임: 30초(전반전 1회, 후반전 1회씩 가능)
- 승패결정방법
  - 승(3점), 무승부(1점), 패(0점)
  - 조별 예선리그전: 연장전 없이 무승부로 처리
    - 승점이 같은 경우, 골득실차→승자승→최소실점→최다득점→최소페널티 순으로 결정
    - 위의 순위계산방식으로도 모두 같은 경우 본회 대회운영규정을 바탕으로 대회운영본부에서 결정한다.

- 4강전/순위결정전: 동점일 경우 연장전 3분 골든골 방식으로 결정
- 연장전에서 동점일 경우 페널티 샷으로 결정(필드선수 5명)
- 경기 타이머 조정
  - 경기의 타이머 조정은 득점을 제외하고 멈추지 않고 그대로 진행
  - 전, 후반 종료 1분전부터는 경기 조정상황(반칙상황)에 따라 시간 멈춤
  - 연장전(3분) 경기 시간 타이머는 조정상황(free-hit, hit-in, face-off)에 따라 시간 멈춤
  - 단, 선수의 부상이나 경기 지연상황이 오래 지속되는 경우 심판의 판단 하에 경기시간을 멈출 수 있다.
- 장비규정: 대회 참가 시 반드시 IFF, KFF 공인 장비 사용
  - 필드선수 : 대한플로어볼협회 공인 스틱 사용
    - 안전사고에 대비한 보호용 고글 착용 권장 (의무사항은 아님)
    - 고글종류: 스포츠용 보호 고글 및 플로어볼 전용 고글
  - 골키퍼: 헬멧(의무), 무릎보호대(의무), 골키퍼 유니폼(의무), 장갑(의무)
    - 장애학생부 골키퍼는 축구 골키퍼장갑 착용 허용(선수보호 차원)
  - 규정에 어긋난 장비의 모든 변형은 금지
- 유니폼 규정 : 각 클럽은 동일한 색상 및 디자인의 유니폼 착용
  - 필드선수 유니폼 (일반적인 축구 유니폼)
    - 상 의 : 동일한 색상과 디자인의 반팔 또는 긴팔
    - 상의 뒷면에는 반드시 선수의 등번호가 부착되어야 함
    - 팀 조끼는 상의 유니폼으로 간주하지 않음
    - 동일한 색상과 디자인의 상의 유니폼을 착용하지 않는 경우 해당 팀에게는 경기 시작 전 1명의 선수에게 2분 페널티를 부여하도록 한다.(경기 당 1회만 적용)
    - 하 의: 동일한 색상의 반바지 (길이: 최대 무릎까지)
  - \* 츠리닝과 같은 긴바지는 착용 금지
  - 골키퍼 유니폼
    - 상의/하의: 플로어볼 전용 골키퍼 유니폼 착용
    - 선택적 장비: 골키퍼 가슴보호대
  - 경기 전 양 팀 모두 비슷한 색상의 유니폼을 착용한 경우 경기대진표 상 어웨이 클럽이 다른 색상의 팀 조끼 착용
- 유니폼 등번호 기재 방법
  - 1번: 골키퍼 고유 번호(골키퍼의 등번호는 유니폼에 기재하지 않아도 무방함)

- 2번~99번까지 자유롭게 선수 등번호 지정할 수 있음
- 후보 골키퍼도 2번~99번 중에서 번호 선택
- 심판배정: 공인 심판 배정
  - 각 경기장에 2명의 공인된 심판이 경기 진행

## □ 기타사항

- 기술적 사항은 본회에서 선임한 경기기술위원에 의해 진행된다.
- 경기장 사이즈는 최소 28m~16m, 최대 32m~18m 이내로 한다.