

### □ 종별 및 세부종목

장애유형	등급	성별	세부종목	구분		
				초	중	고
지적(발달)장애	Open	통합	단체전	통합		

### □ 참가자격

- 2023년 등록을 마친 자로서 대회 참가요강에 의하여 참가신청을 필한 자

### □ 참가인원 및 세부종목 신청

- 경기임원: 3인 이내 (감독 1인, 코치 1인, 경기보조 1인)
- 선 수: 9명 이내

구분	종목분류	참가인원	비고
총계		9명 (1인 2종목 참가가능)	
단체경기	퍼팅경기 (7m)	5명 (주전4명, 후보1명)	4인전
	정확도경기 (25m)	3명 (주전2명, 후보1명)	2인전
	라운딩경기(5~18홀)	1명 (주전1명)	

### □ 경기방법

- 퍼팅경기
  - 7m 거리에 설치된 디스크골프 타겟에 디스크를 던져 15점을 먼저 득점하는 팀이 승리한다.
  - 4인 1팀으로 경기하며 선수는 순번을 결정하여 던지며, 순번을 바꿀 수는 없다.
  - 순번대로 1개의 디스크를 던지며 디스크골프 타겟을 맞추면 1점, 안에 넣으면 2점으로 간주한다.
- 정확도경기
  - 25m(거리는 당일 기상 사정에 따라 조정) 거리에 설치된 타겟에 디스크를 던져 21점을 먼저 득점하는 팀이 승리한다.

- 2인 1팀으로 참석하고 선수는 순번을 결정하여 던지며 순번을 바꿀 수 없으며, 타겟에서 7m이내 1점, 5m이내 2점, 3m이내 3점, 타겟을 맞추면 5점, 안에 넣으면 7점(홀인원)으로 한다.
- 라운드경기
  - 출발지점에 타겟까지 디스크를 던진 회수를 기준으로 던진 회수가 스코어카드에 기록하여 산출 합산한 점수로 순위를 가린다.
  - 각 팀에서 출전 선수를 코치와 함께 동반 라운딩을 하고 코치는 설명이나 조언은 할 수 있다.
  - 당일 기상상황 등을 고려하여 경기코스는 5~18홀을 라운딩하며, 1회 라운딩으로 모든 순위를 가린다.
  - 라운딩 순위(1,2,3위)점수가 같을 경우 서든데스로 결정한다.
- 경기장
  - 바람의 영향에 상관없는 장소로, 디스크골프 타겟이 기울지 않도록 평평한 바닥이어야 한다.
  - 디스크골프 타겟의 위치와 선수가 디스크를 던지는 지역은 선으로 이루어져 있어야하고, 디스크를 던지는 지역의 폭은 2m를 넘지 않아야 한다.
- 경기시간
  - 전체 경기시간의 제한은 없다.
  - 한 선수가 디스크를 던지는 시간은 30초로 제한한다.
- 선수
  - 각 팀은 9명 선수를 경기에 참여시킬 수 있다.
    - \* 퍼팅 경기는 5명으로 구성하고 주전 4명, 후보 1명이 선수등록하고 참가할 수 있다.
    - \* 정확도 경기는 3명으로 구성하고 주전 2명, 후보 1명이 선수등록하고 참가할 수 있다.
    - \* 라운딩 경기는 1명으로 구성된다,
    - \* 세부종목별 참가신청을 하지 않는 선수가 경기에 참가할 경우 실격 처리한다.
  - 경기장에는 선수만이 위치할 수 있으며, 대기 선수들은 아무 때나 교체할 수 있도록 준비해야 하고 경기 중에 교체하는 선수에는 제한이 없다.  
(단, 라운드경기에는 경기 중 선수를 교체 할 수 없다.)
- 심판
  - 심판은 주심 1명, 부심 1명으로 진행한다.
  - 심판은 경기규칙에 따라 경기를 더 이상 진행할 수 없을 정도의 위험요소가 있을 경우 경기를 취소할 권한이 있다.
  - 라운딩은 각 홀별로 주심 1명으로 진행한다.

○ 장비

- 디스크는 디스크골프를 위해 제작된 제품을 사용하여야 한다.
  - \* 경기당일 협회에서 디스크 배부
- 타겟은 국제협회(PDGA) 협회 승인 제품을 사용하여야 한다.

○ 대회운영

- 퍼팅과 정확도 경기는 16장 토너먼트로 3세트 다득점제 방식으로 경기를 실시한다.
- 라운딩 경기는 5홀~18홀 1라운드로 진행하며 최소타를 기록한 선수가 승리한다.
- 종합점수가 같을 때는 라운딩 점수가 높은 팀이 승리한다.
  - \* 토너먼트를 원칙으로 하되, 참가 시도가 4팀 이하일 경우 풀리그를 할 수 있다.
- 결승전은 순위를 결정하고 3,4위전은 순위를 결정하지 않고 공동3위로 처리 한다.
- 풀리그 경기일 경우
  - 1) 전시합을 통해서 점수가 많은 팀을 상위로 한다(승: 2점, 패: 1점, 기권: 0점)
  - 2) 점수가 같을 때는 전시합을 통해 득점이 높은 팀을 상위로 한다.
  - 3) 득점율이 같을 때는 실점율이 낮은 팀을 상위로 한다.
  - 4) 득실점율마저 같을 경우에는 팀 간의 승패에 의해 결정한다.
  - 5) 어떠한 경우일지라도 순위결정을 위한 재시합은 하지 않는다.
    - a. 퍼팅경기: ① 승자승 ② 타겟에 넣은 회수 ③ 연령 순으로 결정
    - b. 정확도경기: ① 높은 점수 획득 회수 ② 연령 순으로 결정
    - c. 라운딩경기: ① 각 홀당 적게 던진 회수 ② 연령 순으로 결정

○ 세부종목별 점수 및 시상

구 분	종목분류	점수	시상
총 계	종합순위	· 1위 :600 · 2위 :450 · 3위 :300 · 4위 이하 : 150	단체시상 (트로피)
단체경기	퍼팅경기 (7m)	· 1위 : 200 · 2위 : 150 · 공동 3위 : 100 · 4위 이하 : 50	3위까지 시상
	정확도경기 (25m)	· 1위 : 200 · 2위 : 150 · 공동 3위 : 100 · 4위 이하 : 50	3위까지 시상
	라운딩경기 (5~18홀)	· 1위 : 200 · 2위 : 150 · 공동 3위 : 100 · 4위 이하 : 50	3위까지 시상

\* 세부종목별 시상운영 및 종합점수 최다획득 시·도선수단 종합시상 운영

## □ 기타사항

- 기술적 사항은 본회에서 선임한 경기기술위원에 의해 진행된다.